

Мы рады предложить Вам следующие тарифные планы

Ежемесячно

Раз в полгода
Экономия **20%**

Ежегодно
Экономия 20%

[Сравнить тарифы](#)

текущий тариф

Бесплатный

0 BYN / месяц

- ✓ Шахматка
- ✓ Ручное заполнение брони
- ✓ Список броней

Start

45.05 / месяц

или 540,60 BYN / год

- ✓ Шахматка
- ✓ Ручное заполнение брони
- ✓ Список броней
- ✓ Создание сдаваемых объектов
- ✓ Заполнение и редактирование профиля Владейца

PRO

84.72 / месяц
или 1016 64 BYN / год

или 1016,64 BYN / год

- ✓ Шахматка
- ✓ Ручное заполнение брони
- ✓ Список броней
- ✓ Создание сдаваемых объектов
- ✓ Заполнение и редактирование профиля Владельца

PRO+

113.05 / месяц
или 1356.60 RUB / год

или 1356,60 BYN / год

- ✓ Шахматка
- ✓ Ручное заполнение брони
- ✓ Список броней
- ✓ Создание сдаваемых объектов
- ✓ Заполнение и редактирование профиля Владельца

[Скрыть весь список возможностей](#) ^

Возможности	Бесплатный	Start	PRO	PRO+
	Выбрать	Выбрать	Выбрать	Выбрать

Календарь

Интерактивный календарь (шахматка)	✓	✓	✓	✓
------------------------------------	---	---	---	---

Брони

Модуль бронирования для сайта	✓	✓	✓	✓
Персональная страница бронирования для социальных сетей (клиентская страница бронирования)	—	✓	✓	✓
Ручное внесение брони администратором	—	✓	✓	✓
Расширенное управление бронями	—	✓	✓	✓
Автоматическое принятие и подтверждение бронирования (изменение статуса сразу после оплаты)	—	✓	✓	✓
Подробная карточка брони доступная гостю (ссылка на форму брони для клиента)	—	✓	✓	✓

Цена и платежи

Гибкое ценообразование (высокий/низкий сезон, конкретные даты)	✓	✓	✓	✓
Подключение платежных шлюзов (интернет эквайринг)	—	✓	✓	✓

Менеджер каналов

Менеджер каналов (подключение к нам сторонних сервисов (1.ostrovok.ru, belkraj.by 2. sutochno.ru, kufar.by, holiday.by))	✓	✓	✓	✓
--	---	---	---	---

Основные объекты

Один основной объект (в шахматке, на клиенте, при создании/изменении брони)	✓	✓	✓	✓
Два основных объекта отображаемых (в шахматке, на клиенте, при создании/изменении брони, в списке броней)	—	✓	✓	✓
Неограниченное количество основных объектов отображаемых в шахматке (в шахматке, на клиенте, при создании/изменении брони, в списке броней)	—	—	✓	✓

Сдаваемые объекты

Один сдаваемый объект отображаемый в шахматке (в шахматке, на клиенте, при создании/изменении брони)	✓	✓	✓	✓
1-10 сдаваемых объектов в каждом основном объекте отображаемых в шахматке в шахматке, на клиенте, при создании/изменении брони, в списке броней)	—	✓	✓	✓
Неограниченное количество сдаваемых объектов отображаемых в шахматке (в шахматке, на клиенте, при создании/изменении брони, в списке броней)	—	—	✓	✓